2220036M

Nintendo®

PRINTED IN THE EU

# СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО ПО ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ NINTENDO 3DS

**(СОДЕРЖИТ ВАЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О ЗДОРОВЬЕ И БЕЗОПАСНОСТИ)**

**MAA-CTR-ADAP-RUS**

*Этот знак качества является гарантией того, что вы купили изделие, соответствующее стандартам качества, надежности и зрелищности Nintendo. При покупке игр и аксессуаров всегда обращайте внимание на наличие этого знака для обеспечения полной совместимости всех компонентов с вашим игровым устройством Nintendo.*

Благодарим вас за выбор игровой карты NINTENDOGS™ + CATS для систем Nintendo 3DS™.

**ВАЖНО!** Перед использованием системы Nintendo 3DS, игровой карты или аксессуаров внимательно ознакомьтесь с важной информацией о здоровье и безопасности, приведенной в данном руководстве. Внимательно прочитайте руководство, чтобы максимально использовать возможности новой игры. Также вы можете найти важные сведения в отдельном справочном буклете «Возрастные категории и контактные данные» (буклет «Важная информация»). Сохраните данные документы для использования в дальнейшем.

Эта игровая карта предназначена исключительно для европейской/австралийской версий систем Nintendo 3DS.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Данная видеоигра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование может повлечь за собой уголовную и/или гражданскую ответственность.

© 2011 Nintendo.
Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.
© 2011 Nintendo.

**StreetPass™**
Система поддерживает такие функции, как рейтинг, обмен данными и т.п. посредством StreetPass (локальной беспроводной связи).

**SpotPass™**
Поддерживает автоматическое скачивание данных, в частности, обновлений, предметов и т.п. через Интернет-подключение.

Язык игры зависит от настроек системы. Данная игра поддерживает восемь различных языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, голландский, португальский и русский. Язык игры можно изменить путем изменения языковых настроек системы. Инструкции по изменению языка системы см. в руководстве пользователя, раздел «Системные настройки».

Обратите внимание, что названия игр даются на английском языке, так как этикетки игровых карт выглядят одинаково для всех европейских стран. Надеемся, что вам понравится ваша новая программа.

В игре NINTENDOGS™ + CATS используются системные часы Nintendo 3DS™. Изменение системной даты и времени может привести к тому, что продвижение в игре станет на некоторое время невозможным.

Щенки и котята в NINTENDOGS + CATS никогда не стареют и не умирают. Реальные собаки и кошки не такие. Держать их у себя дома – это большая ответственность.

Если вы хотите завести настоящее домашнее животное, посоветуйтесь сначала со своей семьей и подумайте, будет ли у вас достаточно времени и сил, чтобы о нем заботиться.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters.
LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

# Содержание


06 Ваш первый щенок

16 Жизнь с вашим питомцем

20 Забота о вашем питомце

22 Взаимодействие с вашим питомцем

23 Обращение с котенком

24 Пользование дневником

26 StreetPass

30 Другие функции

Существуют три разные версии NINTENDOGS + CATS. Независимо от того, какая версия у вас, можно получить любую из имеющихся пород собак и кошек, если часто играть со своими питомцами, а также если использовать StreetPass.

## Что нужно знать, прежде чем взять себе щенка или котенка…

Жить со щенком или котенком – это все равно, что обрести нового члена семьи. За ним нужно смотреть, не обижать, выводить на прогулки и, в целом, уделять ему достаточно много внимания. Самое главное – его нужно любить и беречь, как одного из самых близких друзей.

Разумеется, речь идет не только о том, чтобы проявлять расположение к своему питомцу. У каждого животного своя личность, поэтому нужно обязательно изучить его характер и повадки. У каждой породы свои особенности, поэтому нет двух одинаковых собак или кошек.

Любите своего питомца, правильно обучайте его – и вы обретете друга на всю жизнь!

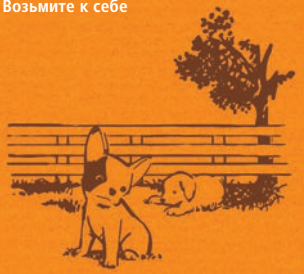
# 1 Питомник

## Начало

Коснитесь значка NINTENDOGS + CATS в **меню HOME**, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, чтобы начать игру.

**Когда вы играете в игру в первый раз, то игра начинается в питомнике.**

**Вы найдете здесь множество различных пород собак и кошек, однако сначала вы сможете выбрать щенка только одной из девяти пород. Возьмите к себе домой того щенка, который понравится вам больше всего!**



### Подсказка

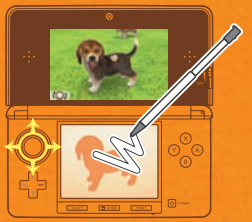
Когда вы играете в первый раз, то игра начинается в питомнике. При каждом следующем запуске игры вы будете находиться уже в своей комнате.



# 2 Как выбрать щенка

**В питомнике очень много щенков.**

**Щенка, находящегося на верхнем экране, можно погладить, проведя стилусом по его силуэту на нижнем экране. С помощью кнопки движения щенка можно посмотреть с разных сторон.**



## Выбор щенка

После того как вы немного погладите щенка, вам предложат несколько собак на выбор из имеющихся в питомнике. Выберите породу и окрас, чтобы лучше рассмотреть этот тип собаки. Выбрав щенка, который вам нравится, коснитесь ВЫБРАТЬ ЭТОГО.

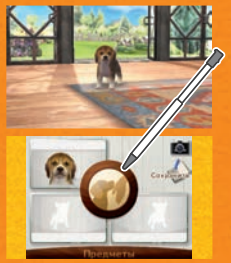
### Подсказка

Когда вы в следующий раз зайдете в питомник, там появятся еще и котята.

# 3 Щенок попадает к вам в дом

**Щенку понадобится немного времени, чтобы освоиться в своем новом доме.**

**Коснитесь на нижнем экране, чтобы подозвать к себе щенка; погладьте его некоторое время. Чем больше ласкать щенка, тем скорее он успокоится.**



## Подсказка

Не обязательно касаться , чтобы щенок приблизился к вам. Иногда он подходит, если просто свистнуть или посмотреть на экран.

**Примечание.** В этой программе системные камеры (➢ стр. 20) используются только для распознания вашего лица. Изображения, снятые камерами, не используются этой программой для каких-либо других целей.



# 4 Щенок получает имя

**После того как щенок освоится в доме, ему можно дать имя. После того как придумаете щенку имя, сначала громко произносите его вслух; запишите это имя, когда он его запомнит.**

## Дайте питомцу имя

Поместите щенка на экране прямо перед собой и несколько раз назовите его по имени, следуя инструкциям игры. Щенок выучит свое имя так, как вы произнесете его в первый раз.

## Запишите имя

Когда щенок выучит свое имя, на нижнем экране появится клавиатура. Касаясь клавиш, введите имя щенка; когда закончите, коснитесь OK.

## Подсказка

Записанное вами имя становится известно другим пользователям через StreetPass (➢ стр. 26). Не следует использовать информацию, которая может раскрыть вашу личность, или слова, которые могут показаться обидными другим пользователям.

## Чтобы ваша собака запомнила свое имя

**Если щенок расслышал свое имя, появляется значок ; если он его не расслышал, появляется значок . После того как щенок правильно расслышит свое имя несколько раз, он его запомнит!**

Повторяя его имя, старайтесь говорить с одинаковой громкостью и тембром голоса. Если после нескольких повторов вы не добились результата, это может быть потому, что вы находитесь слишком близко от микрофона, говорите слишком громко или меняете тембр голоса. Повторите попытку, обращая внимание на следующее.

- **Держите систему примерно в 15 см от лица.**
- **Произносите имя своим обычным голосом с нормальной громкостью.**
- **Произносите каждый раз одно и то же имя. Не сокращайте и не изменяйте имя.**
- **Произносите имя четко от начала до конца.**
- **Пока ваш щенок не выучит свое имя, не просите никого другого попробовать сказать это имя за вас.**



# 5 Как научить щенка садиться

**После того как вы дадите щенку имя и погладите его в течение некоторого времени, чтобы вам стало уютно друг с другом, можно приступать к вашему первому уроку. Если вы хотите построить хорошие отношения с собакой, важно научить ее слушаться ваших команд.**

## Обучение

Когда ваш щенок будет готов к дрессировке, на экране появится описание того, как научить его выполнять команду «сидеть». Следуйте инструкциям и повторяйте урок, пока щенок не усвоит эту команду. Вы можете в любое время коснуться СОВЕТЫ, чтобы посмотреть объяснение.

### Подсказка

Чтобы посмотреть информацию о других возможных командах и о том, как научить им щенка, выберите КОМАНДЫ на **информационном экране** вашего щенка (➔ **стр. 21**).

# 6 Ваш щенок уже научился садиться…

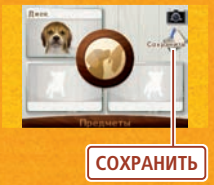
**После того как вы научите щенка садиться, станут доступными все остальные пункты меню. По своему усмотрению, вы сможете ухаживать за вашей собакой, играть с ней или брать с собой на прогулки.**

Подробную информацию о вашей комнате и о том, как ухаживать за животными, см. в разделе «Забота о вашем питомце» (➢ стр. 20).

## Сохранение информации

Чтобы сохранить информацию о продвижении в игре, в том числе о состоянии ваших питомцев, о ваших предметах и планировке комнаты, коснитесь СОХРАНИТЬ, когда находитесь в комнате.

**Обязательно сохраняйте информацию перед выходом из программы Nintendogs + Cats, чтобы не потерять свои достижения.**






## Закрытие системы

Если закрыть систему во время игры в Nintendogs + Cats, игра будет приостановлена. Это помогает уменьшить расход батареи. Вы сможете продолжить игру с того места, где остановились, когда снова откроете систему. StreetPass (➢ стр. 26) и SpotPass (➢ стр. 30) остаются включенными при закрытой системе.

## Режим ожидания

Если нажать кнопку POWER (Питание) и выбрать РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ, то Nintendogs + Cats закроется и система войдет в режим ожидания, который помогает уменьшить расход батареи. Когда система находится в режиме ожидания, StreetPass (➢ стр. 26) и SpotPass (➢ стр. 30) остаются включенными.

**Примечание.** Нажатие кнопки POWER приводит к немедленному закрытию игры Nintendogs + Cats и потере несохраненных данных. Обязательно сохраняйте игру, прежде чем нажать кнопку POWER (➢ стр. 14).

# Жизнь с вашим питомцем

## Дома

### Еда и питье

Вашему питомцу будет хотеться есть и пить, поэтому его нужно обязательно кормить и поить. Чтобы узнать, хочется ли вашему питомцу есть или пить, проверьте его **информационный экран** (➢ стр. 21).

### Игрушки и аксессуары

Со щенком можно играть в игрушки или просто радовать его и себя, надевая на него различные аксессуары. Если бросить игрушку и позвать щенка, он принесет ее обратно вам.

### Уход и купание

Шерстка вашего питомца будет пачкаться, поэтому вы должны за ней следить. Вы можете расчесать щенка, когда он находится перед вами, и даже выбрать тип шампуня для купания.

### Фотографии

Чтобы сделать фотографию, коснитесь или нажмите кнопку L или кнопку R. Фотографии, сделанные с помощью камеры Nintendo 3DS, можно просматривать в **меню HOME**.

### Дневник

Запишите здесь информацию о себе, и вы сможете общаться с другими пользователями через StreetPass (➢ стр. 26).

### Мебель

Выберите различные предметы мебели, чтобы оживить вашу комнату, сделать ее более удобной и приятной для проживания.

## Выгуливание щенка

Гуляя со щенком, коснитесь поводка и проведите его в направлении, в котором хотите пойти. Можно посетить много разных мест: парки, магазины, кафе, спортзал. Выгуливая собаку, можно также использовать шагомер: просто закройте систему и носите ее с собой; шаги, сделанные вами в реальной жизни, будут учтены в игре.

## Соревнования

По каждой дисциплине существует многоуровневая система соревнований (кубков). Выиграв одно соревнование, можно переходить к следующему кубку.

В одном и том же соревновании можно участвовать не более двух раз за день. Если поменять системное время, вы можете на некоторое время потерять возможность участвовать в соревнованиях.

### Летающий диск

Вы бросаете диск, который щенок должен поймать. Чем дальше бросок, тем выше оценка.

### Собачьи бега

Каждый щенок бежит за приманкой, управляемой его хозяином, и старается как можно быстрее прийти к финишу.

### Выставка собак

Щенок должен выполнить определенные команды в заданное время. В этом соревновании используются карты AR, входящие в комплект системы Nintendo 3DS (➤ стр. 30).



## Покупки

В продажу время от времени поступают новые предметы, поэтому не забывайте чаще заглядывать в магазин. Если на покупку новых вещей вам нужны деньги, попробуйте продать то, что вам уже не нужно, в магазине подержанных вещей.

| | |
|---|---|
| ❶ **Товары для питомцев** | Здесь можно купить основные товары, в том числе еду, напитки и игрушки. |
| ❷ **Магазин аксессуаров** | Здесь можно примерить и приобрести различные аксессуары для ваших питомцев. |
| ❸ **Мебельный магазин** | Здесь можно купить новую мебель и заказать новый интерьер. |
| ❹ **Секонд-хенд** | Здесь можно продать свои вещи, а также обменять предметы, найденные во время прогулок, на что-то новое. |
| ❺ **Питомник** | Здесь можно купить новых щенков и котят. |
| ❻ **Отель** | Здесь можно оставить до трех питомцев под присмотр. Вы можете выбрать опцию ПОДАРИТЬ, чтобы отказаться от питомцев, которых вы больше не хотите держать у себя. Если вы подарите какого-то питомца, вы уже не сможете его себе вернуть, так что будьте осторожны. |

# Забота о вашем питомце

**Это комната, где живете вы вместе с вашими щенками и котятами. Здесь с ними можно играть и за ними ухаживать.**

| | |
|---|---|
| Ⓛ/Ⓡ | Сфотографировать вашу комнату (изображение на верхнем экране). Все сделанные вами фотографии сохраняются на карте SD. Их можно посмотреть с помощью камеры Nintendo 3DS в **меню HOME**. |

## Нижний экран (сенсорный дисплей)

| | | |
|---|---|---|
| ❶ | **Значок камеры** | Сфотографировать вашу комнату (верхний экран). |
| ❷ | **Щенок / Котенок** | Коснитесь питомца, чтобы навести на него фокус. |
| ❸ | **Значок информации о питомце** | Коснитесь этого значка, чтобы открыть **информационный экран** и посмотреть информацию о питомце. |
| ❹ | **Значок вызова** | Позвать своих питомцев, чтобы пообщаться с ними (➔ стр. 22). Если вы навели фокус на кого-то одного из питомцев, отзовется только он. |
| ❺ | **СОХРАНИТЬ** (➔ стр. 14) | Сохранить текущее состояние ваших питомцев, предметов и комнаты. |
| ❻ | **ДНЕВНИК** (➔ стр. 24) | Открыть дневник. |
| ❼ | **ПРЕДМЕТЫ** | Использовать имеющиеся у вас предметы. |
| ❽ | **НА УЛИЦУ** (➔ стр. 18) | Вывести собаку из дома. |

Чтобы удалить все данные, связанные с вашим продвижением в игре, нажмите и удерживайте кнопки A, B, X и Y одновременно, когда после включения игры на экране появится логотип Nintendogs + Cats.

**Удаленные данные нельзя восстановить, поэтому будьте осторожны.**

# Взаимодействие с вашим питомцем

**Проведите стилусом по силуэту на нижнем экране, чтобы погладить щенка или котенка, показываемого на верхнем экране. Когда появляются значки щетки и лакомства, коснитесь значка щетки, чтобы причесать своего питомца, или значка лакомства, чтобы его угостить.**

# Обращение с котенком

**Обращение с котенком несколько отличается от обращения со щенком.**

## Выбор котенка

В питомнике есть также и котята. Когда вы освоите уход за щенком, вы можете снова посетить питомник, чтобы выбрать себе котенка.

## Поведение котят

В отличие от щенков, котята не уделяют людям большого внимания. Кроме того, они не поддаются дрессировке, поэтому лучше всего предоставить их самим себе. Время от времени котята выходят из дома и приносят подарки своему хозяину.

## Уход за котятами

Когда котята хотят есть, их нужно кормить едой для кошек, а не для собак. Они также любят забираться куда-нибудь повыше, поэтому будут очень рады, если вы поставите им в комнату какую-нибудь высокую мебель.

# Пользование дневником

**Дневник служит для взаимодействия с другими пользователями, с которыми вы вступаете в контакт через StreetPass.**

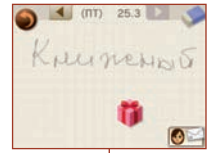
## Открытие дневника в первый раз

Когда вы откроете дневник в первый раз, для него будут созданы дополнительные данные на карте SD, а игра Nintendogs + Cats в вашей системе будет зарегистрирована для использования в режиме StreetPass. Без этих дополнительных данных на карте SD вы не сможете использовать дневник или StreetPass.

Прежде чем вы сможете зарегистрировать эту программу для использования в режиме StreetPass, вы должны принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности. Дополнительную информацию можно найти в системных настройках.

## Экран дневника

Показанный справа экран появляется при открытии дневника. Записи в дневнике делаются стилусом.




### Ластик

Чтобы стереть заметку, проведите по ней ластиком.

### Информация о пользователе

На этом экране можно выбрать себе образ Mii™, фотографию и подарок, а также отредактировать свое приветствие для StreetPass. Все эти данные будут видны каждому, с кем вы общаетесь через StreetPass. Не следует использовать информацию, которая может раскрыть вашу личность, или слова, которые могут показаться обидными другим пользователям.

### Информация через StreetPass

Прикасайтесь к наклейкам, чтобы посмотреть информацию о других пользователях и их питомцах, встретившихся вам через StreetPass. Вы можете пригласить питомца другого пользователя поиграть в парке с одним из ваших питомцев.

Если вы еще не создали свой образ Mii с помощью Редактора Mii в **меню HOME**, ваш ник не будет показываться в вашей пользовательской информации. Чтобы другие видели ваш ник, создайте сначала свой образ Mii, а затем введите его в вашу пользовательскую информацию.

# StreetPass

**Зарегистрируйте Nintendogs + Cats для использования в режиме StreetPass и, выходя из дома, вы сможете брать с собой систему Nintendo 3DS и общаться с другими пользователями и их питомцами.**



## Функции StreetPass

Ниже описывается, что произойдет, если вы успешно установите контакт с другим пользователем через StreetPass.

Другому пользователю пересылаются различные данные, в том числе информация о вас и вашем питомце, а также ваша фотография или подарок, если они у вас есть.

В вашем дневнике можно посмотреть информацию о встретившихся вам пользователях и полученных от них подарках.

Коснитесь ВСТРЕЧА В ПАРКЕ в дневнике, чтобы пойти в парк поиграть с образом Mii другого пользователя и одним из его питомцев.

По мере того как вам будут встречаться другие пользователи, в питомнике будут появляться новые породы собак.

Встретившись с пользователем через StreetPass, вы потом некоторое время не сможете снова встречаться с ним через StreetPass.

## Включение StreetPass

Чтобы включить StreetPass, выполните указанные ниже действия.

### ① Откройте дневник (➢ стр. 24)

Откройте дневник и зарегистрируйте игру Nintendogs + Cats для использования в режиме StreetPass на вашей системе.

### ② Зарегистрируйте свою пользовательскую информацию (➢ стр. 25)

Создайте себе образ Mii, фотографию, приветствие и подарок. Можно использовать только фотографии, сделанные вами во время игры.

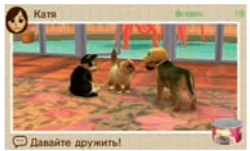
### ③ Выходя из дома, берите систему с собой

Носите систему с собой, когда она находится в режиме ожидания, или когда игра приостановлена, чтобы автоматически обмениваться информацией с другими пользователями игры Nintendogs + Cats, у которых включен StreetPass.

Чтобы StreetPass работал правильно, система должна быть включена и должна быть активна беспроводная связь.

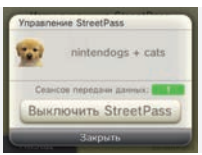
## Знакомства через StreetPass

Каждый раз, когда вы встречаетесь с кем-то через StreetPass, в вашем дневнике появляется наклейка (➢ стр. 25). Коснитесь наклейки, чтобы посмотреть информацию о другом пользователе.




## Отключение StreetPass

Если вы хотите отключить StreetPass, войдите в системные настройки через **меню HOME**, выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, а затем – УПРАВЛЕНИЕ StreetPass. Коснитесь значка Nintendogs + Cats и выберите ВЫКЛЮЧИТЬ StreetPass.




Если вы хотите снова включить StreetPass, просто вернитесь в дневник и еще раз зарегистрируйте Nintendogs + Cats для использования в режиме StreetPass на вашей системе.

# Другие функции

## Использование карт AR

Выберите приложение AR Camera из имеющихся у вас предметов и наведите внешние камеры на карту AR. Ваш щенок может выполнять выученные им команды, и вы даже можете делать его 3D-фотографии.

### ◎ Карты AR

Карты AR входят в комплект поставки системы Nintendo 3DS. Дополнительную информацию об использовании карт AR см. в руководстве пользователя Nintendo 3DS.

## Использование SpotPass

Если зарегистрировать NINTENDOGS + CATS для использования в режиме SpotPass, ваша система будет автоматически подключаться к беспроводным сетям с доступом в Интернет, и вы будете получать особые предметы, которые обозначаются наклейками в дневнике. Как и StreetPass, SpotPass можно зарегистрировать и включить из дневника, а отключить – через **меню HOME**. Дополнительную информацию о настройке SpotPass, а также соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности см. в руководстве пользователя Nintendo 3DS.

### ⚠ Ограничения на использование беспроводной связи

- НЕ используйте беспроводную связь там, где это запрещено (например, в больницах, на борту самолета и т.д.).
- Если вы пользуетесь системой Nintendo 3DS в местах, где использование беспроводной связи запрещено, и заметили, что беспроводная связь включена, незамедлительно отключите ее с помощью переключателя беспроводного режима.

### Функция резервного копирования

Данная программа содержит функцию резервного копирования, которая сохраняет записи и информацию о продвижении в игре на игровую карту, в память системы и на карту SD.

Не допускайте многократного выключения и включения системы через короткие промежутки времени и не извлекайте игровую карту во время сохранения данных или подключения к онлайн-серверу. Избегайте неправильного использования элементов управления (например, перезапуска системы) или загрязнения контактов. Эти действия могут привести к безвозвратной потере данных.

Не пользуйтесь внешними устройствами или программами для изменения сохраненной игровой информации, так как это может привести к невозможности продолжать игру или к утрате сохраненных данных. Сделанное изменение уже нельзя будет отменить, так что будьте осторожны.

Если вы не можете выполнить сохранение или подключение по причинам, отличным от вышеуказанных, обратитесь к отдельному буклету «Важная информация», где содержатся контактные данные.



### Заметки

## ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ЗДОРОВЬЕ И БЕЗОПАСНОСТИ

**ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ЭТО РУКОВОДСТВО, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫ ИЛИ ВАШ РЕБЕНОК НАЧНЕТЕ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ ПРОГРАММОЙ. ЕСЛИ ПРОГРАММОЙ БУДУТ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ МАЛЕНЬКИЕ ДЕТИ, НЕОБХОДИМО, ЧТОБЫ ЭТО РУКОВОДСТВО ИМ ПРОЧИТАЛ И ОБЪЯСНИЛ ВЗРОСЛЫЙ. НЕСОБЛЮДЕНИЕ ЭТИХ ТРЕБОВАНИЙ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ТРАВМЕ.**

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 3D-ФУНКЦИИ

- Использование режима 3D детьми шести лет и младше может привести к нарушению зрения. Поэтому рекомендуется разрешать использование системы в режиме 3D только детям старше шести лет. Если доступ к системе предоставляется детям в возрасте шести лет и младше, родители или опекуны должны заблокировать 3D-изображения с помощью функции родительского контроля.
- Если вы неодинаково видите левым и правым глазом или если вы видите только одним глазом, возможно, вы будете нечетко видеть 3D-изображения или ваши глаза будут утомляться. Используйте этот режим с осторожностью и делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса. Если у вас наблюдаются перечисленные ниже симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Не смотрите на размытые 3D-изображения в течение долгого времени. Продолжительный просмотр размытых 3D-изображений, таких как раздвоенные изображения, может вызвать перенапряжение зрения, сухость глаз, головные боли, перенапряжение плечевых мышц, тошноту, головокружения, морскую болезнь, утомление и/или чувство дискомфорта.
- Восприятие 3D-изображений очень индивидуально. Для получения информации о правильном просмотре 3D-изображений обратитесь к соответствующим страницам руководства пользователя. Если у вас наблюдаются перечисленные выше симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений. В зависимости от вашего физического самочувствия и условий окружающей среды вы можете не быть в состоянии правильно воспринимать 3D-изображения. В этом случае отключите режим 3D.
- Воздержитесь от использования режима 3D, когда вы едете в качестве пассажира в машине или общественном транспорте. Из-за постоянной тряски 3D-изображения могут казаться размытыми, что может вызвать тошноту и перенапряжение глаз.

Для обеспечения хорошего самочувствия при использовании этого продукта выполняйте следующие рекомендации:

- Не пользуйтесь системой в состоянии усталости или плохого самочувствия. В зависимости от вашего физического состояния это может вызвать утомление или чувство дискомфорта.
- Если вы чувствуете утомление или дискомфорт в глазах, голове, плечах или любой другой части тела, немедленно прекратите игру и сделайте перерыв. Если симптомы не исчезают, настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Избегайте слишком долгих сеансов игры. Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭПИЛЕПСИЯ

- Некоторые люди (примерно 1 из 4000) подвержены эпилептическим приступам или временным нарушениям сознания, причинами которых могут стать мерцающий свет или частая смена контрастных цветов. Просмотр телевизора или видеоигры могут спровоцировать подобный приступ, даже если ранее симптомы болезни не проявлялись.
- Если в прошлом у вас наблюдались эпилепсия, потеря сознания или другие симптомы, сходные с эпилептическими, перед началом видеоигры обязательно проконсультируйтесь с врачом.
- Родители или опекуны не должны оставлять детей без присмотра, когда те играют в видеоигры. Немедленно прекратите игру и обратитесь за консультацией к врачу, если у вашего ребенка или у вас появились следующие симптомы: **конвульсии, подергивание век или мускулов, потеря сознания, затуманенность зрения, непроизвольные движения, дезориентация**.

Чтобы снизить вероятность проявления этих симптомов во время игры, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Не играйте, если чувствуете усталость или сонливость.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете функцию 3D).

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ПЕРЕНАПРЯЖЕНИЕ ГЛАЗ И МОРСКАЯ БОЛЕЗНЬ

Игра в видеоигры на протяжении длительного времени может вызвать боль в глазах, а если вы используете функцию 3D, это может произойти еще быстрее. У некоторых пользователей видеоигры могут вызывать морскую болезнь. Чтобы избежать перенапряжения глаз, головокружения или тошноты, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- Если при игре вы почувствуете усталость или резь в глазах или головокружение и тошноту, прекратите игру и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ТРАВМЫ ВСЛЕДСТВИЕ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ДВИЖЕНИЙ

Игра в видеоигры на протяжении нескольких часов может вызвать боль в мышцах, суставах, раздражение на коже. Чтобы избежать тендинита, запястного синдрома или раздражения кожи, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете режим 3D), даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- При использовании стилуса не сжимайте его сильно и не нажимайте на сенсорный дисплей с избыточным усилием. Это может вызвать усталость и дискомфорт.
- Если вы почувствуете усталость или боль в кистях, запястьях или предплечьях, или ощутите такие симптомы, как **покалывание, онемение, жжение или скованность**, прекратите играть и отдохните.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О ЗДОРОВЬЕ И БЕЗОПАСНОСТИ СМ. В РУКОВОДСТВЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, ВХОДЯЩЕМ В КОМПЛЕКТ СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS.